

ACAA 认证移动应用设计师

ACAA Certified Mobile Application Designer

考试大纲

【概述】

ACAA认证移动应用设计师考试大纲主要围绕iOS、Android 两个移动平台设计规范（包括以Android系统为基础做定制的手机操作系统，如 MIUI、华为的EMUI 等），为从事移动 App 的设计人员提供一套标准的规范考核试题。

ACAA认证移动应用设计师考试大纲主要包括【手机系统的设计区分】、【业界设计变化】、【工具技能】、【业界趋势变化】、【设计平台语言】、【文案风格】、【字体设计】、【新平台】、【VR趋势】、【设计实践】十个部分，试题由60道单项、多项选择题，2道交互设计实践题组成，满分为100分，综合成绩60分为通过。

本测试内容包括：

- 手机系统的设计区分
- 业界设计变化
- 工具技能
- 业界趋势变化
- 设计平台语言
- 文案风格
- 字体设计
- 新平台
- VR 趋势
- 设计实践

【测试目标】

本测试是基于 iOS、Android 系统的视觉设计规范以及各个设计相关知识来规范和开发的。由本考试所认可的技能 and 知识是 ACAA 认证移动应用设计师必须掌握的。

【测试内容】

在准备参加【移动应用设计师】认证考试之前，请认真阅读下面的主要测试内容，以判断自己是否符合本课程测试目标并有能力通过认证考试，在考试过程中禁止参考任何资料。本大纲分为十个部分，括号内的数字表示该部分在本课程测试中所占的题数。

【选择试题部分】

● 手机系统的设计区分（4 题）

难度等级：★☆☆☆☆

本部分会测试移动应用设计师关于目前主要的手机系统设计方面的基础知识，例如对 iOS、Android 系统的硬件、软件的了解，以及对在 Android 基础上进行改造的多个手机厂商中关于手机系统设计方面的了解。

● 业界设计变化（4 题）

难度等级：★★☆☆☆

本部分会测试设计师对业界发展现状的认知、对现在的用户经典的几个使用场景和使用需求的认知，还会兼顾一些业界的新变化，以及这些新变化给移动应用设计师带来的影响。

● 工具技能（4 题）

难度等级：★★☆☆☆

本部分会测试设计师对软件、沟通、工作流程方面的认知。可能会涉及到基础的一些设计工具，设计师在整个开发流程中担任的角色和沟通任务，以及相关的一些跟设计关联较强的行业知识。

- **业界趋势变化 (4 题)**

难度等级：★★☆☆☆

对于移动应用设计师来讲，需要充分理解行业的基本常识以及对行业变化的敏感度。无论是业界出现的设计变化，还是站在用户角度去看用户拥有多设备等各个现象，都是需要设计师去观察和应对的知识变化。

- **设计平台语言 (18 题)**

难度等级：★★★★☆☆

着重测试设计师对于设计规范、设计流程从易到难不同知识点的掌握。例如包括设备的尺寸、图标的大小等设计细节题，也会包括 iOS、Android 设计规范、设计风格等大方面的把控。本测试部分会是移动应用设计师专业度的集中体现。

- **文案风格 (6 题)**

难度等级：★★★★☆☆

本部分测试设计师对于设计规范关于文案风格以及文案细则中的认知。例如包括行文的风格、禁忌，文案行文中规范中去提倡设计师工作中的一些细节。

- **字体设计 (5 题)**

难度等级：★★★★☆☆

本部分测试设计师对于设计规范关于字体规范的认知、系统字体常识、业界对字体的塑造、及在工作实践中的一些涉及到字体的细节。

- **新平台 (12 题)**

难度等级：★★★★★

一个优秀的移动应用设计师需要不断观察出现的新平台以及新趋势，本部分会以测试拓展视野为主，测试设计师对业界新平台例如 Watch 类 OS、tv OS、语音助理 OS 等的理解和掌握。

- **VR 趋势 (3 题)**

难度等级：★★★★☆☆

VR 是新近出现的业界新平台。作为移动应用的设计师，利用已有的经验来理解新平台、梳理新的设计思路，也应该有自己的方法。本部分主要测试设计师对于 VR 平台的认知和理解。

【操作试题部分】

● 设计实践 (2 题)

难度等级：★★★★☆☆

本部分会测试移动应用设计师关于目前主要的手机系统设计方面的基础知识，例如对 iOS、Android 系统的硬件、软件的了解，以及对在 Android 基础上进行改造的多个手机厂商中关于手机系统设计方面的了解。考试时间为 2 小时。