

ACAA认证动漫设计师

ACAA Certified Flash Designer

考试大纲

【概述】

ACAA 认证动漫设计师测试包括[Flash 动画基础]和[Flash 动画技能]两大部分，满分为 100 分，综合成绩 60 分为通过。其中，[Flash 动画基础]为基于计算机的选择题，满分为 40 分，24 分为通过，要求必须通过本部分测试；[Flash 动画技能]为基于计算机的操作题，满分为 60 分。

本测试考核内容包括：

- Flash 动画专业知识
- 数字动画创意设计（Flash CC）
- 数字动画图像设计（Photoshop CC）

参考教材

Adobe 中国教育认证计划/ACAA 中国数字艺术教育计划教材系列，人民邮电出版社

测试目标

本测试是基于 Flash 动画主要应用领域。由本测试所认可的技能和知识是 ACAA 认证动漫设计师必须掌握的。

【Flash 动画基础】

【Flash 动画基础】是获得“ACAA 认证动漫设计师”必须通过的考试。考试形式为基于计算机的在线考试，考试时间为 1.5 小时，试题由 60 题单项和多项选择题组成，答题正确率在 60%以上（即答对 36 题以上）为通过。总分：40 分（实际得分=40×正确率）

测试内容

在准备参加【Flash 动画基础】认证考试之前，请认真阅读下面的主要测试内容，以判断自己是否符合本课程测试目标并有能力通过认证考试，在考试过程中禁止参考任何资料。本大纲分为 3 个部分，括号内的数字表示该部分在本课程测试中所占的题数。

第一部分：Flash 动画基础知识（10 题）

- 矢量图形和像素图像、动画产生的基本原理和概念；
- 网页设计相关的专业术语的含义。

第二部分：数字动画创意设计/Flash CC（35 题）

- Flash CC 的操作环境

- 绘图工具和图形对象的基本操作
- 创建和编辑图形对象
- 使用颜色和渐变
- 元件、实例和库面板
- 动画的创建方法和技巧
- 引导线和遮罩动画
- 时间轴特效
- 声音的播放和控制
- 视频的导入导出和控制
- **ActionScript** 脚本语言
- 行为和组件
- **Flash Lite** 手机应用
- 发布和导出动画

第三部分：数字动画图像设计/Photoshop CC（15 题）

- 网页中文字和图像的排版
- 切图的基础知识（自动切图、基于图层的切图）
- 网页常用输出格式和区别
- 透明和动画 GIF 的输出
- 制作 GIF 动画、过渡动画
- 透明和动画 GIF 的输出
- 统一和匹配图层翻转和动画
- 蒙版在动画中的应用
- **PNG** 格式的输出
- 输出网页画廊
- 输出全景图
- 输出 **PDF** 幻灯片
- 输出 **Flash** 格式文件
- 导航条的制作
- 用按钮控制 GIF 动画
- 优化窗口和预览模式

【Flash 动画技能】

【平面设计技能】考试形式为基于实际数字工具平台的操作测试方式，考试时间 3 小时，试题由 1 题或 2 题综合操作题组成。总分为 60 分。

测试要求

要求熟练掌握 **Adobe CC** 创意设计软件的使用，熟练掌握动画创意（**Flash CC**）、动画图像处理（**Photoshop CC**）技能和二维动画设计专业知识，并有较高的创意设计能力。